



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

2ª Curso de Aperfeiçoamento Árbitros de Categoria C3 e Observadores Futsal Teste Escrito Regulamentar

ÉPOCA
2013/2014

DATA
12-01-2014

Futsal

Local
Complexo Desportivo
do Luso

TESTE
N.º 7

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1 - Se chegasse a um pavilhão onde vai dirigir um jogo e visse que faltava o marcador eletrónico, o que fazia?

- Realizava o jogo mas relatava o ocorrido no relatório de jogo.
- Ordenava a colocação do marcador eletrónico e só depois iniciava o jogo.
- O marcador eletrónico é facultativo.

2 - Perante o comportamento inadequado do árbitro, o segundo árbitro em conjunto com ambos os árbitros assistentes e os delegados, entenderam que deveriam prescindir da colaboração daquele.

- Assumindo a responsabilidade desta situação, poderão fazê-lo.
- Não será possível, dado que as Leis de jogo não contemplam esta situação.
- Após comunicar à força policial e assinar um documento, poderão fazê-lo.

3 - Dos seguintes materiais feitos de material maleável e leve, quais os que atualmente são autorizados para a proteção dos próprios jogadores?

- Protetores de cabeça e máscaras faciais.
- Joelheiras e todo o tipo de óculos.
- Joelheiras e ligaduras.

4 - Quais os direitos dos capitães de equipa?

- Dar instruções aos seus jogadores. Solicitar do árbitro qualquer esclarecimento sobre ocorrências do jogo. Os capitães de equipa tomarem parte no sorteio feito pelo árbitro, aquele que o ganhar compete-lhe escolher a baliza em direção da qual a sua equipa atacará durante a primeira parte.
- Respeitar e fazer respeitar as determinações do árbitro e participar no sorteio inicial.
- Dar instruções aos seus jogadores. Solicitar do árbitro respeitosamente, qualquer esclarecimento sobre ocorrências do jogo. Os capitães de equipa tomarem parte no sorteio feito pelo árbitro, aquele que o ganhar compete-lhe escolher a baliza em direção da qual a sua equipa atacará durante a primeira parte.

5 - A Lei encarrega o 3.º árbitro de desempenhar diversas missões. Refira três delas.

- Regista os jogadores que participam no jogo, controla as substituições de bola a pedido dos árbitros e verifica o equipamento dos substitutos antes de estes entrarem na superfície de jogo.
- Indica o pedido de tempo morto de uma equipa, com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos árbitros, controla o desconto de um minuto de tempo morto e indica o fim do tempo morto, de um minuto, com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos árbitros.
- Regista os jogadores que participam no jogo, controla as substituições de bola a pedido dos árbitros e controla o desconto de um minuto de tempo morto.

6 - Que tipos de faltas cometidas pelos defensores, dentro da área de grande penalidade, estão claramente definidos nas leis de jogo para serem indicadas pelo árbitro assistente -- 3º árbitro?

- São todos os atos de violência cometidos na superfície de jogo fora da visão dos árbitros.
- São as cometidas com as mãos.
- São as cometidas que dão origem a pontapé-livre direto.

7 - O buzirão é acionado no momento em que a bola é passada a um jogador, este tem somente à sua frente o guarda-redes adversário. Terá ainda possibilidade de chutar à baliza?

- Sim, porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito.
- Não, porque o seu remate é posterior ao buzirão.
- Sim, porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito a não ser que, entretanto, seja cometida qualquer infração.

8 - Diga, justificando a sua resposta, se o pontapé de saída tem características de livre direto ou indireto?

- De livre indireto pois não se pode obter golo diretamente na baliza adversária.
- De livre direto pois pode-se obter golo diretamente na baliza adversária e na própria baliza.
- De livre direto porque se pode obter golo na baliza adversária.

9 - Estando o jogo interrompido dois jogadores adversários travam-se de razões, discutindo um com o outro com empurrões mútuos, até que um deles dá um murro no outro. Como deve agir o árbitro que, entretanto, os tentava separar?

- O árbitro deve advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo e o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador que iniciou os empurrões.
- O árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu o murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça em conformidade.
- O árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu um murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde se encontrava.

10 - Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade, existem duas (2) em que o simples fato de as tentar fazer, leva o árbitro a assinalar um pontapé-livre direto. Diga quais?

- Dar ou tentar dar um pontapé num adversário, passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário.
- Dar ou tentar dar um pontapé num adversário, entrar em tackle sobre um adversário não o atingindo (Tentativa).
- Dar ou tentar dar um pontapé num adversário, agredir ou tentar agredir um adversário.

11 - Um defensor para mais facilmente chegar de cabeça a uma bola que vem alta apoia-se nos ombros de um adversário. O árbitro interrompeu a partida e após exibir o cartão amarelo ao defensor, puniu a sua equipa com um pontapé-livre direto. Considerando que o árbitro não agiu da melhor forma, diga em que é que a sua decisão esteve menos correta.

- A sua decisão esteve menos correta por advertir o jogador segundo a lei 13.
- A sua decisão esteve menos correta por advertir o jogador.**
- A sua decisão esteve menos correta porque deveria deixar prosseguir o jogo e advertir o jogador na primeira interrupção.

12 - Um jogador é carregado por um adversário sem que a bola esteja a uma distância jogável, mas com o jogo a decorrer. Como deve proceder o árbitro?

- O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, porque a bola estava distante no momento da carga.
- O árbitro não deve punir, pois a carga é uma forma legal de disputar a bola independente da distância a que a mesma se encontre.
- Se o árbitro considerar que a carga foi feita de forma negligente, imprudente ou por excesso de combatividade deve assinalar um pontapé-livre direto ou pontapé de grande penalidade.**

13 - Qual destas afirmações lhe parece a mais correta:

- Rasteirar um adversário é comportamento antidesportivo.
- Rasteirar um adversário não é comportamento antidesportivo.
- Rasteirar um adversário pode ser comportamento antidesportivo.**

14 - Um jogador que anule com a mão, uma jogada prometedor da equipa adversária deve ser advertido. Indique mais duas situações diferentes em que o jogador, ao jogar a bola com a mão, deva ser advertido.

- Impedir a posse da bola por um adversário e tentar evitar, sem no entanto o conseguir, um golo na sua própria baliza.**
- Impedir a posse da bola por um colega e tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos.
- Tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos e impedir o guarda-redes de soltar a bola.

15 - Um defensor tenta intercetar a bola com as mãos numa situação de ataque perigoso da equipa adversária, conseguindo tocar a bola com a ponta dos dedos, mas não evitando que a bola sobrasse para um avançado que deu continuidade à jogada. Nestas circunstâncias como devia proceder o árbitro?

- Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor e efetuar a respetiva sinalética informativa da acumulação da falta.**
- Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir verbalmente o defensor.
- Como o árbitro aplicou a lei da vantagem não deverá tomar medidas disciplinares.

16 - Sempre que o árbitro verifique a presença de uma 2ª bola, no interior da superfície de jogo, na proximidade de uma baliza, deve interromper o jogo. Concorda?

- O jogo deve ser interrompido logo que a 2ª bola é tocada por um jogador dentro da sua área, qualquer que seja a posição.
- Não. Apenas deverá interromper o jogo, nos casos em que a referida bola adicional interfere no jogo.**
- Sim, desde que algum jogador solicite tal interrupção.

17 - Se o executante do pontapé de grande penalidade não chutar a bola em direcção à baliza oposta, qual o procedimento que o árbitro deveria adoptar?

- Os árbitros interrompem o jogo e ordenam o seu recomeço com um pontapé-livre indirecto a ser executado pela equipa defensora da marca de penalidade (Lei 8 – Início e reinícios de jogo).
- Os árbitros interrompem o jogo e ordenam o seu recomeço com um pontapé-livre indirecto a ser executado pela equipa defensora da marca de penalidade (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Os árbitros interrompem o jogo, advertem-no por comportamento antidesportivo e ordenam que se recomece o jogo com um pontapé-livre indirecto a ser executado pela equipa que defende da marca de penalidade (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).

18 - Após um lançamento de baliza, se a bola estiver em jogo e o guarda-redes tocar novamente na bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade antes de esta ter tocado noutro jogador, o que deve fazer o árbitro?

- Um pontapé-livre indirecto será concedido à equipa adversária, e a sua equipa será sancionada com uma falta acumulada.
- Um pontapé-livre indirecto será concedido à equipa adversária, devendo ser executado em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde a infracção foi cometida.
- Um pontapé-livre directo será concedido à equipa adversária, devendo ser executado em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde a infracção foi cometida.

19 - Após a execução de um pontapé de canto, o executante cometeu uma falta simultânea. Como?

- Voltou a tocar a bola sem que outro jogador a tenha tocado.
- Voltou a tocar a bola com as mãos sem que outro jogador a tenha tocado.
- Esta situação nunca é possível.

20 - Quando a bola se encaminhava na direcção da baliza, com possibilidade de obter um golo, é arremessada uma garrafa de plástico por um espetador que toca na bola. Apesar do contacto ultrapassa a linha de baliza entre os postes e a barra transversal. Como deveria agir o árbitro?

- O árbitro não validava o golo. Ordenava a retirada da garrafa da superfície de jogo. O jogo recomeçava com um lançamento de bola ao solo. No fim mencionava os factos no relatório.
- O árbitro validava o golo caso a garrafa fosse atirada pela claque afeta à equipa defensora, uma vez que a bola já ia na direcção da baliza. Não considerava golo se a garrafa fosse atirada pela claque da equipa atacante.
- O árbitro não validava o golo. Ordenava a retirada da garrafa da superfície de jogo e recomeçava o jogo com uma bola ao solo no local do contacto da garrafa com a bola ou em cima da linha da área de grande penalidade caso se encontrasse dentro da área de grande penalidade no momento do contacto. No fim mencionava os factos no relatório.